

Aplicación al Web-IO digital:

Conectar el Web-IO Digital a la red

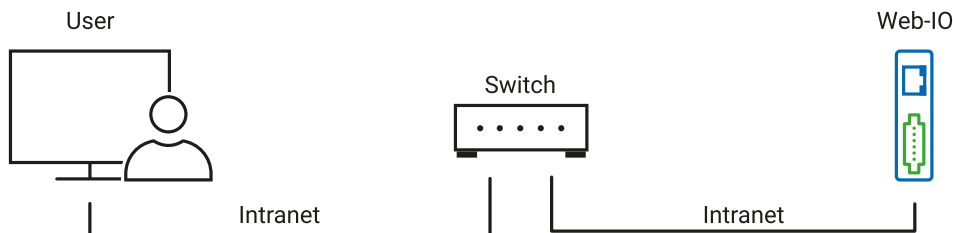
Resumen de productos

Sinopsis de aplicaciones

Tiene tres opciones para conectar su Web-IO Digital con la red:

- conexión con una red local
- Conexión con una red inalámbrica
- Conexión con Internet

Conexión con una red local

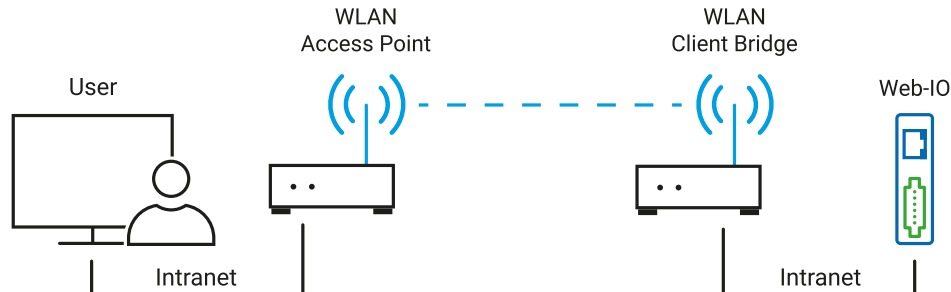


Para la conexión a una red Ethernet LAN solo se necesita un puerto libre y un switch o hub. Todos los Web-IO son compatibles tanto con 100BaseT como con 10BaseT y la identificación de la velocidad de red es automática.

El modelo de Web-IO #57737 es compatible con PoE (Power over Ethernet) y puede recibir alimentación eléctrica mediante una conexión a un switch PoE. En ese caso no se debe conectar una alimentación de tensión externa adicional.

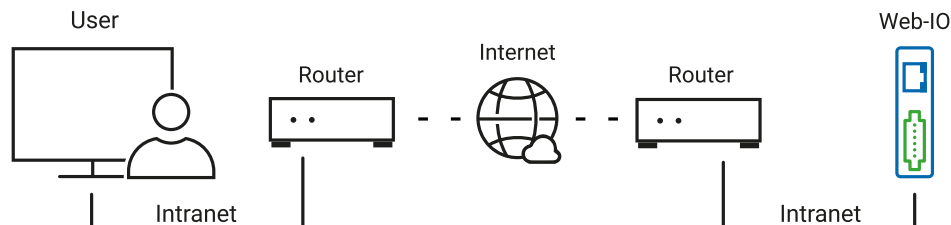
Encontrará más información sobre PoE en nuestra página temática: "[PoE - Power over Ethernet](#)".

Conexión con una red inalámbrica



Los W&T Web-IOs llevan ya de origen una interfaz Ethernet unidad por cable para el acceso de red. A través de un Wireless LAN Client Bridge o un Wireless Access Point pueden integrarse Web-IOs sin problemas en un WLAN existente. Así se puede sencillamente influir o dirigir a distancia inalámbricamente y supervisar. [Aquí](#) encontrará más informaciones a la integración WLAN.

Conectar Web-IO vía DSL con el Internet



Cada vez más aplicaciones trabajan con independencia de la ubicación. Puesto que la mayoría de los lugares disponen hoy de una conexión DSL a Internet, es lógico aprovechar esa vía también para las aplicaciones de la técnica de automatización y doméstica. Encontrará información detallada al respecto [aquí](#).

[Le atendemos personalmente:](#)

Wiesemann & Theis
GmbH
Porschestr. 12
42279 Wuppertal
Tel: +49 202/2680-110 (lu-vi de 8-17
horas)
Fax: +49-202/2680-265
info@wut.de

© Wiesemann & Theis GmbH, salvo errores y modificaciones: como podemos cometer errores, no se debe utilizar nuestros enunciados sin verificarlos. Por favor, notifíquenos todas las erratas y malentendidos que detecte, para que podamos localizarlo y solucionarlo lo antes posible.

[Protección de datos](#)